Pelezinho

EDITORA ABRIL

ANO I - N.º 4 - Cr$ 6,00

Vai começar o Campeonato Discobol!
Descole sua equipe e
leve o campo para onde quiser.

Discobol é um jogo que pede muita mira e agilidade. A bola é um disco que desliza rapidamente pelo campo. Porisso, você deve estar sempre atento para não perder nenhuma jogada. Cada vez que o disco fizer soar a campainha, o jogo fica mais emocionante.

Mas, atenção: quem marcar 5 gols em primeiro lugar vence a partida. E você pode disputar o Discobol em qualquer lugar, com quantas pessoas você quiser. Prepare seu time e entre em ação.

Com o Discobol, você vai se tornar um campeão.

ESTRELA

Pelezinho em
JOGO INFERNAL
E AQUI ESTÃO TODAS AS MALDADES QUE FIZEMOS NESTE MÊS, MESTRE!
DIZ AÍ!
MSP-772193 – PL-4/1
MAURICIO
TUM
ESSES GAROTOS! É A QUINTA BOLA QUE CAI AQUI!
E DESSA VEZ FOI BEM NA CABEÇA DO MESTRE!
HÃ? O QUÊ?
APOSTO QUE FOI TUDO CULPA DAQUELE GAROTO, O PELEZINHO!
HÃ? PELEZINHO?
VOCÊ FALOU PELEZINHO?
SIM, FALEI! POR QUÊ?

... LTDA

DEVE SER ESSE O GAROTO QUE O MEU SERVIÇO SECRETO ANDA FALANDO!
AHÁ! É ELE!
LISTA SECRE
VEJA! NOTA DEZ EM ESPERTEZA, NOTA DEZ EM GENTILEZA, NOTA DEZ EM ESPORTE...
ISSO NÃO PODE CONTINUAR! É UM CASO DE EMERGÊNCIA!
PRECISO BOTAR ALGUM DEFEITO NELE!
ISSO MESMO, CHEFE!
O QUE ELE SABE FAZER MELHOR?
BEM, ELE É UM ÓTIMO JOGADOR DE FUTEBOL!
CROC
CREC
SÓ PRO SENHOR VER! ACERTOU BEM NO SEU COCURUTO!
POIS VOU FAZER DELE O PIOR JOGADOR DO MUNDO!
IH, IH, IH, IH, IH, IH, IH, IH, IH, IH, IH, IH, IH, IH, IH, IH, IH, IH, IH, IH, IH, IH, IH, IH, IH...
DO QUE ESTÃO RINDO? DUVIDAM DO MESTRE?

POIS EU TRAREI MAIS UM TROFÉU DE VITÓRIA! ALGUMA COISA QUE LEMBRE A DERROTA DESSE TAL PELEZINHO!
E ELE SERÁ COLOCADO BEM AQUI!
MAS LÁ EM CIMA PRECISO DE UM DISFARCE!
ZUM
ZAP
ZIM
QUE TAL?
BRAVO! BIS! BIS! BRAVO! BIS! BRAVO! BIS! BRAVO! BIS! BRAVO! BIS! BIS! BIS!
E AGORA, PRA CIMA!
ENQUANTO ISSO...
EU SABIA QUE O SEU CHUTÃO UM DIA IA DAR NISSO! EU SABIA!
TÁ BOM, VOCÊ JÁ FALOU!
JÁ É A QUINTA BOLA QUE VOCÊ PERDE!
BEM, O QUE PRECISAMOS AGORA É DE UMA BOLA NOVA! ESSA JÁ FOI!
NUNCA VI UM BURACO TÃO FUNDO!
?
!
ALGUÉM PERDEU ISTO?

Carneli

MAS... MAS... COMO VOCÊ APARECEU AÍ?
ESTAVA ANDANDO QUANDO DEPAREI COM ESTA BOLA!
É SUA, NÃO É?
É, MAS... MAS...
Ô, PELEZINHO!
PARE DE GAGUEJAR E AGRADEÇA AO SENHOR, AÍ!
SENHOR, EU?
MAS EU TENHO APENAS DOZE ANOS!
COM ESSE BIGODE E ESSE TAMANHO?
É QUE EU SOU MUITO PRECOCE! MAS SOUBE QUE VOCÊS TÊM UM ÓTIMO TIME DE FUTEBOL!
NÃO É TANTO!
DEIXE DE MODÉSTIA, PELEZINHO! NÓS SOMOS BONS MESMO!
OBA!
VOCÊS ME DEIXAM JOGAR COM VOCÊS? DEIXAM? DEIXAM? HEIN? HEIN?
BEM...
FUNG
DESCULPE, REX, MAS VOCÊ VAI DAR O SEU LUGAR!
GRRRR!
OBA!

Scan by

DEPOIS...
COMEÇOU O JOGO!
DEIXA COMIGO, CANA BRABA!
EH, EH! ESSE É O SEU FIM COMO JOGADOR, PELEZINHO!
TCHAM
IAAAAAAAAA!
TUM
CABLAM
O QUE ACONTECEU?
HÃ? NADA! APENAS ESTAVA SENTINDO UMA COCEIRINHA NA CABEÇA!
VAMOS CONTINUAR!
DEPOIS...
VAI! LANÇA A BOLA!
TÁ LEGAL!
EH, EH, EH! ADEUS, PELEZINHO!
VUCH

LÁ VAI!
EU PEGO!
VUCH
Ô, FRANGÃO! EU SEI QUE VOCÊ ESTÁ LOUCO PRA DEFENDER, MAS ASSIM JÁ É DEMAIS!
DROGA!
HÃ?
AGORA JÁ ENCHEU!
VUUCH
O QUE É ISSO?
NHAC

Scan by

ORA, SEU CACHORRINHO...
?
!
HÃ?
O QUE É ISSO?
ACHO QUE JÁ PERCEBI TUDO!
DEPOIS...
HUM... MAS ELE ESTÁ DEMORANDO!
É!
ACHO QUE DEVÍAMOS IR LÁ PRA CIMA COM UM EXÉRCITO E...
NÃO PRECISA MAIS!
MESTRE!
AÍ VEM ELE!
COMO É, MESTRE? CADÊ O TROFÉU QUE O SENHOR PROMETEU TRAZER PRA COLOCAR ALI?
TÁ AQUI!
FIM

Carnell

Passe o Natal com a turma da Mônica.

Você nem imagina como vai ser divertido! Nesta revista tem a historinha do Natal da Mônica contada em quadrinhos, com um montão de brincadeiras no meio! É bom você reservar a sua revista no jornaleiro.

EDITORA ABRIL

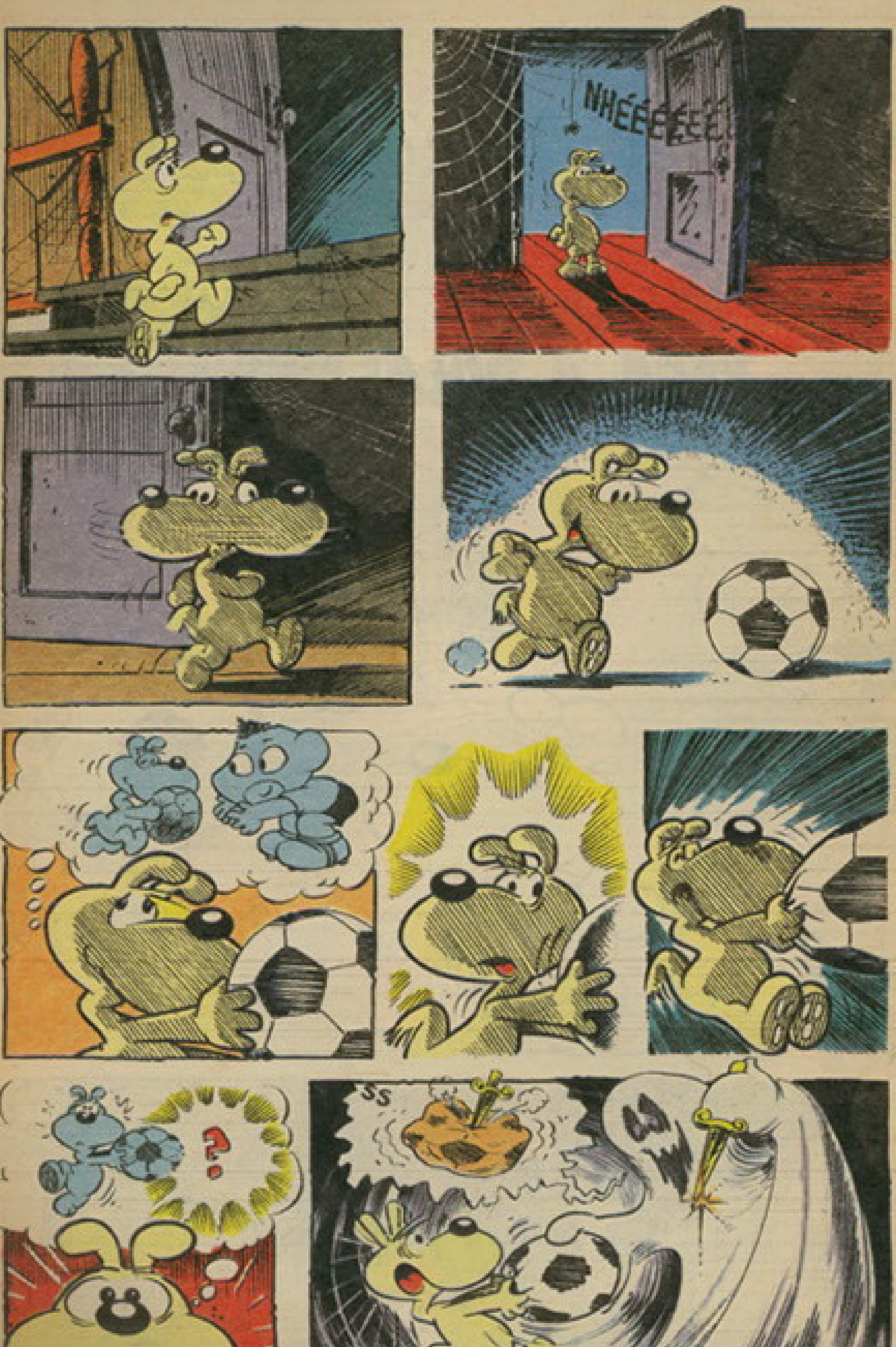
BRINCADEIRAS

REX em

É PROIBIDO FURAR

Mauricio

Carinell


NHÉÉÉÉÉÉÉ!
?
SS

Cariell

Scan by

Carnell

ATENÇÃO!

Não deixe para amanhã!

Remeta-nos HOJE MESMO o cupom preenchido e receba, SEM NENHUM COMPROMISSO, o folheto ilustrado com informações completas sobre todos os cursos.

INSTITUTO UNIVERSAL BRASILEIRO
Rua Capitão Francisco Teixeira Nogueira, 202
CEP 01000 - Caixa Postal 5058 - São Paulo - Capital

Pelezinho
em
A GRANDE OBRA
MAURICIO
TEC
TEC
TEC
TEC
TEC
TEC
TEC
TEC
TEC
TEC
TEC

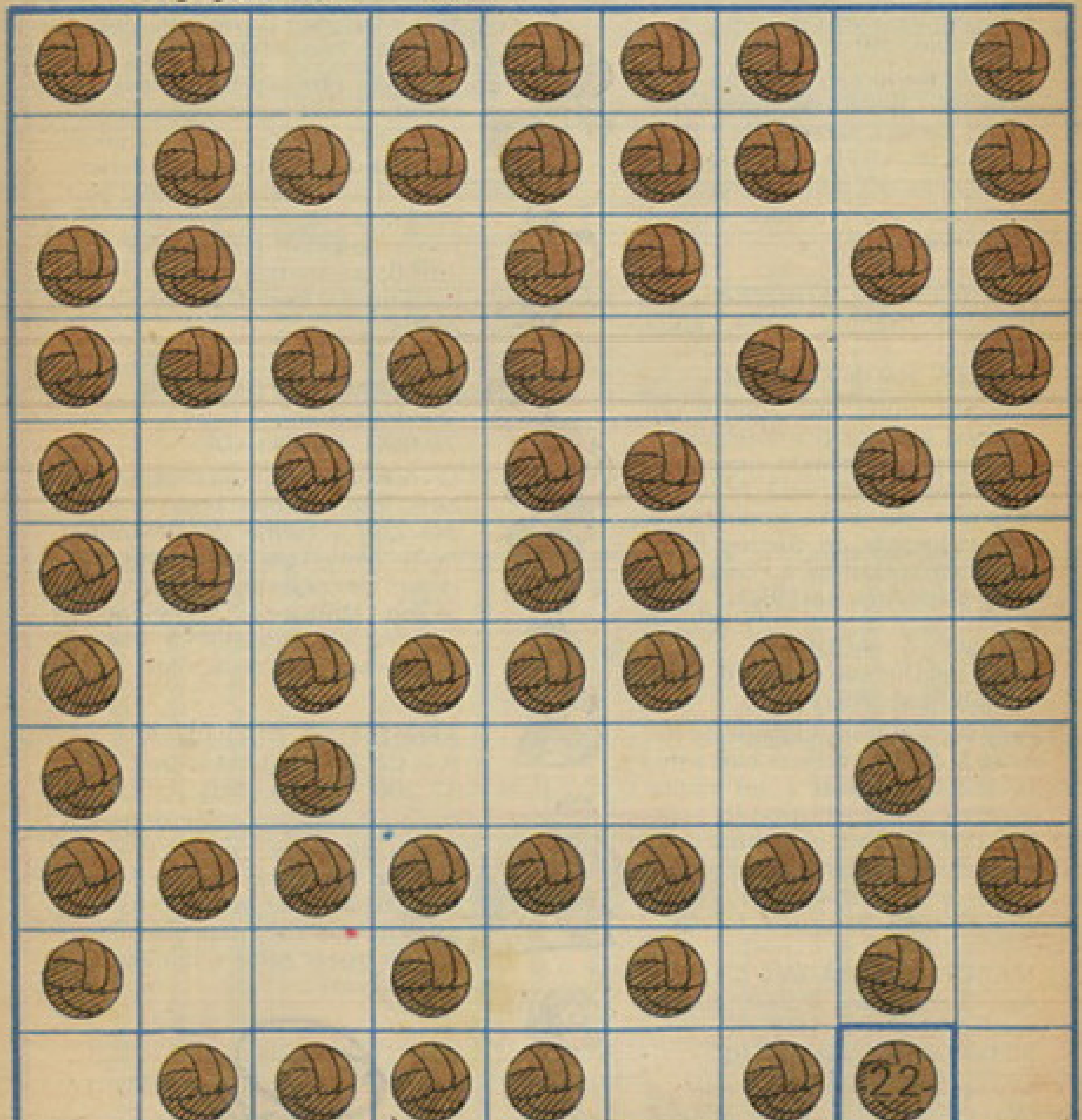
Cunell

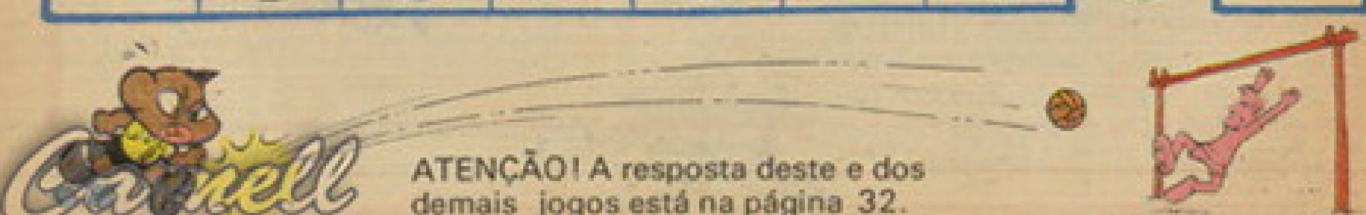
Scan by

8771088 — PL-4/5

MARCAÇÃO CERRADA

Descubra de que ponto o Pelezinho deve partir e que caminho ele deve fazer para chegar ao gol, dando toques em 22 bolas. Vamos ajudar nosso amiguinho?





ATENÇÃO! A resposta deste e dos demais jogos está na página 32.

BATE-BOLA COM Pelé

LUIZ HENRIQUE VAZ
Rua São Benedito, 1.184
São Paulo - SP

Ô, Luiz Henrique, você fez uma pergunta difícil de responder, sabe? Tanto a seleção de 1.958, como a de 1.970, foram equipes fantásticas e bem mereceram ser campeãs mundiais. Aquele abraço pra você.

GLEYSON M. P. STROPPA
Av. Rio Branco, 1.184, apto. 305
36.100 - Juiz de Fora - MG

Gleyson, notei que você é um menino esforçado e inteligente, que está estudando bastante. Continue assim, viu? Aí vai a resposta da sua pergunta: a maior goleada do Santos Futebol Clube foi contra a Ponte Preta de Campinas, em 1.959 (12 a 1).

EDILSON A. JACOBY
Rua Frei Olimpio Reichert, 426
Campo Real - RS

Para ser um bom jogador de futebol é preciso treinar bastante, se alimentar bem e ter muita confiança em si próprio, viu, Edilson? E para organizar um time, é só combinar com os colegas e . . . começar a correr atrás da bola. Boa sorte, hein?

MARCELLUS FRAGA
Av. Teresópolis, 3.550, Bl. D, apto. 403
90.000 - Porto Alegre - RS

Marcellus, confesso que não sei responder qual é o melhor time do Brasil, atualmente. Existem ótimos times e excelentes jogadores no Brasil todo. E quem ganha com isso é o nosso futebol tricampeão, você não acha?

MARCELO W. A. PEREIRA
Rua Valdemiro Cavalcante, 94
60.000 - Fortaleza - CE

Fico feliz em saber que você se divertiu a valer com a revista PELEZINHO, Marcelo. Como você mesmo disse, a turma do Pelezinho "é um barato". Sobre a sua pergunta: fiz meu primeiro gol como jogador profissional em 1.956, na partida Santos Futebol Clube e Corintians de Santo André.

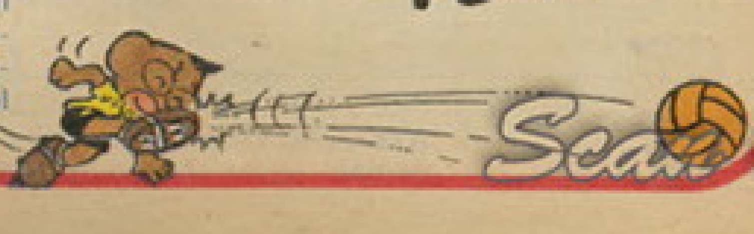
ALEX AMORIM DE SOUSA
Quadra E, Conj. 0, C/54
70.000 - Brasília - DF

O Alex enviou uma sugestão bem interessante: uma história em que a turma do Pelezinho fosse convidada para participar de um campeonato dente-de-leite no Maracanã. O Pelezinho adorou sua sugestão e manda um abração pra você, Alex.

BENEDITO G. DE OLIVEIRA
Rua Cel. Alvim de Menezes, 369
37.200 - Lavras - MG

Você está de parabéns, Benedito. Os desenhos que você mandou em sua carta estão ótimos. Pode deixar que eu aviso os leitores de que você está interessado em trocar selos e correspondência, viu?

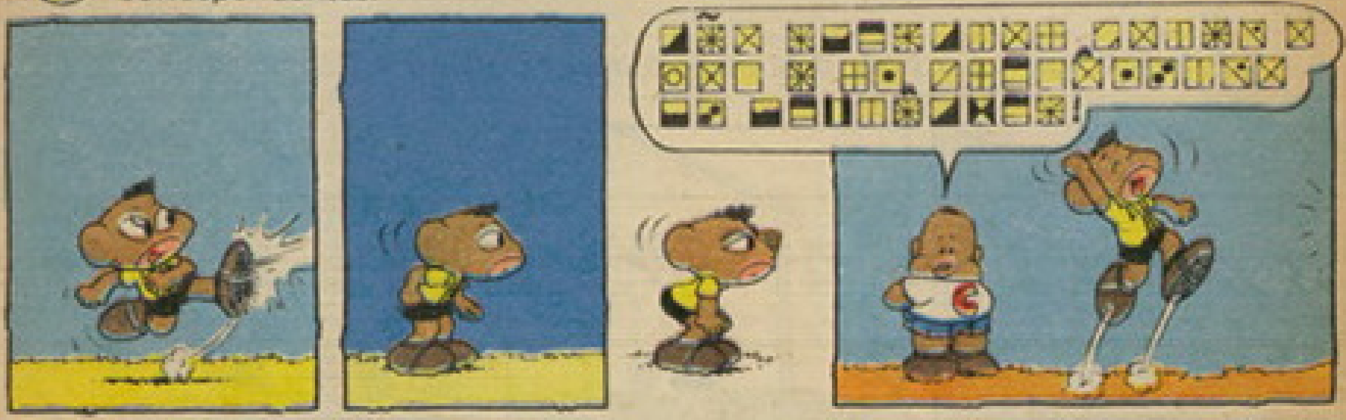
Pelé

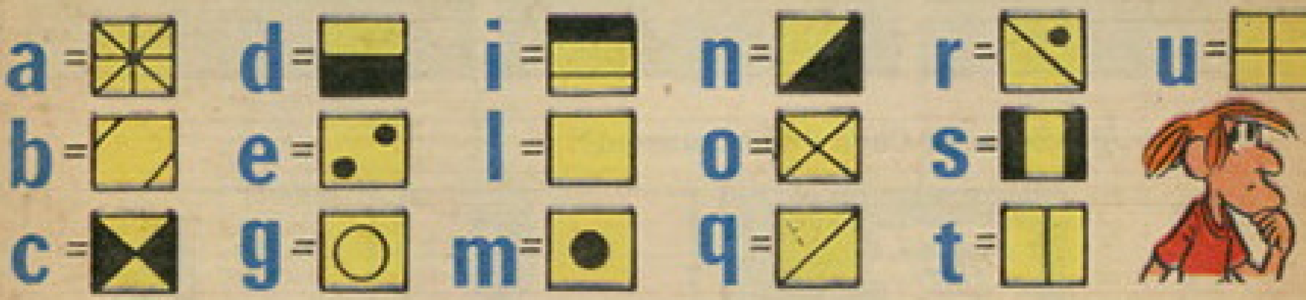


Scan by

TABELINHA

A Descubra o que o Cana Braba está dizendo, trocando os sinais pelas letras correspondentes.

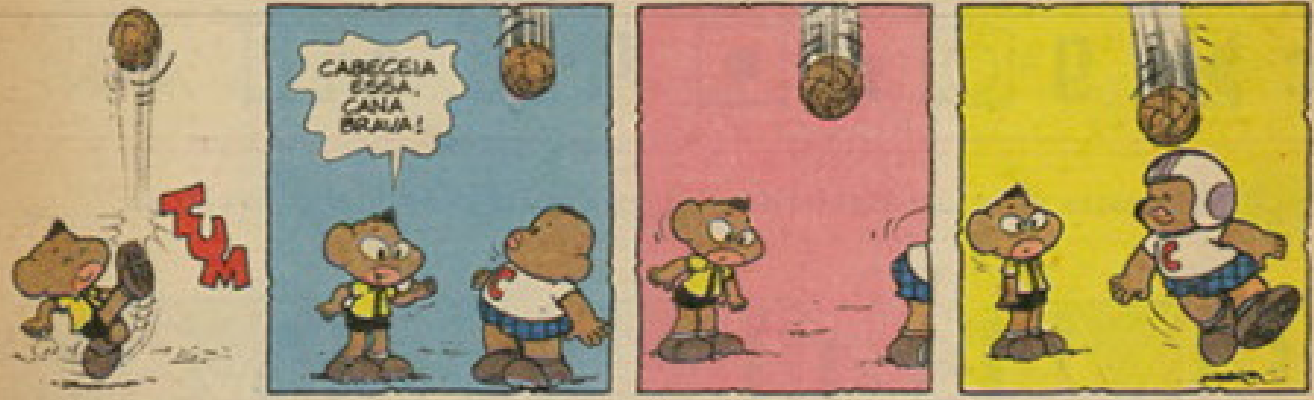




B Entre estas nove camisas há duas iguais. Você poderia dizer quais são elas?

A - O Frangão agarrou a bola, mas mesmo assim o Pelezinho comemorou o gol. Por quê?

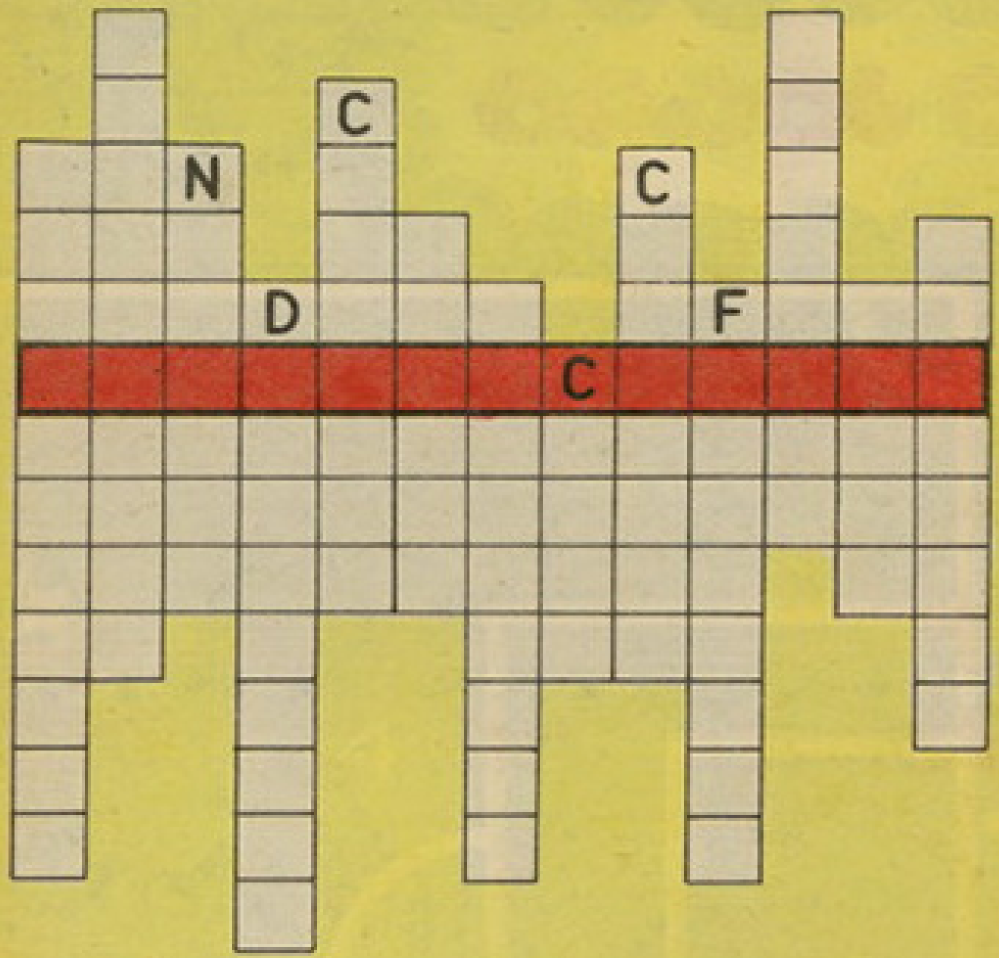
B - Qual é a infração que o Cana Braba cometeu?



DRIBLE DE PALAVRAS

Se você preencher este diagrama com os nomes de 13 times brasileiros, na coluna em vermelho aparecerá o nome de um time muito famoso. Para facilitar, a primeira letra de alguns deles inicia as colunas correspondentes.

A



B

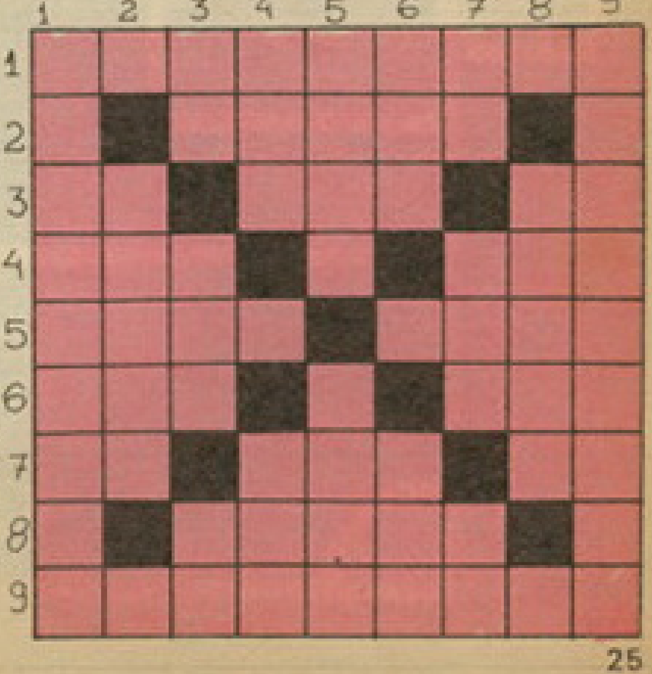
PALAVRAS CRUZADAS

Horizontais

1 - Planta ornamental que vive à sombra e em lugares úmidos; 2 - Grupo de três pessoas (pl.); 3 - Nota do tradutor - Associação Cristã de Moços - Ponto (abrev.); 4 - Irmã da mãe - Acredita; 5 - Filha do pai - Soltar miados; 6 - Advérbio de negação - Atuei; 7 - Espírito Santo - Nome de mulher - Artigo definido (pl.); 8 - Lugar onde o toureiro enfrenta o touro; 9 - Natural da Argentina.

Verticais

1 - Soldado em estado de alerta, que guarda um posto; 2 - Agente de polícia (pl.); 3 - Mato Grosso - Patrão, senhor - Símbolo da prata; 4 - Cultiva - Medida agrária; 5 - Designação comum aos minerais do grupo das micas - Jardim do Paraíso; 6 - Bondoso - Antigo (abrev.); 7 - Carta do baralho - Companhia - Grito de dor; 8 - Moléstia ou insetos que atacam as plantas; 9 - Sinal gráfico em [illegible] de estrela.



Carnell

BOLA EM JOGO

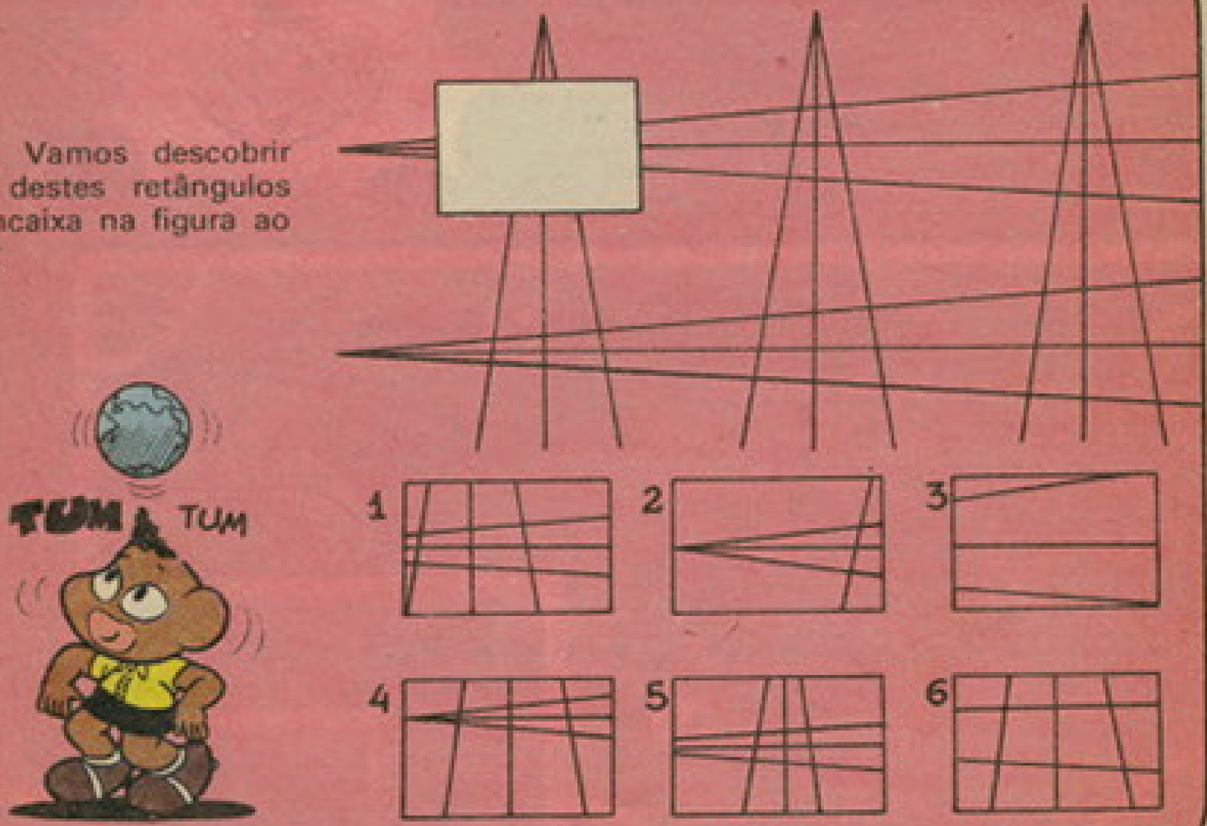
O JOGÃO

Usando os marcadores e a "bolinha" da página 24, dois jogadores iniciam a partida. Tira-se par ou ímpar para a saída e os jogadores, um de cada vez, movimentam os marcadores, **três casas no máximo.** Os defesas (números 2, 3, 4 e 5) só caminham em linha reta, vertical e horizontalmente, e os atacantes (números 6, 7, 8, 9, 10 e 11) só em diagonal. O goleiro caminha em qualquer direção, mas não pode sair da área e a bola vai sempre uma casa adiante do jogador. Vence o time que fizer mais gols em vinte minutos de jogo.

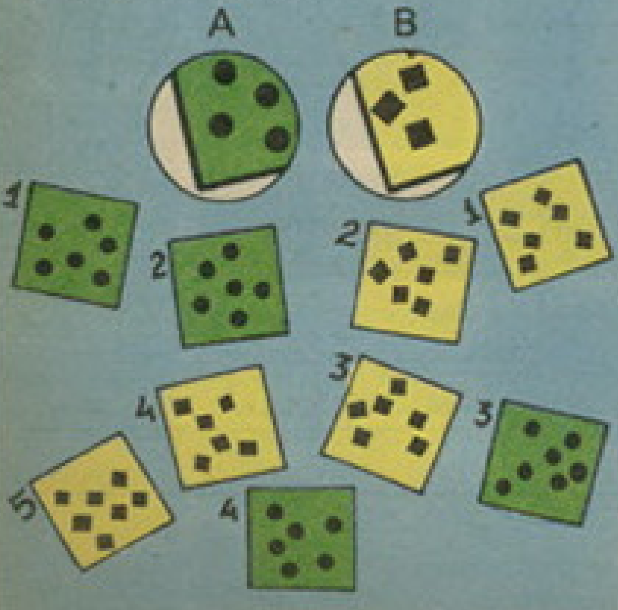
Scan by Carnell

OLHO VIVO!

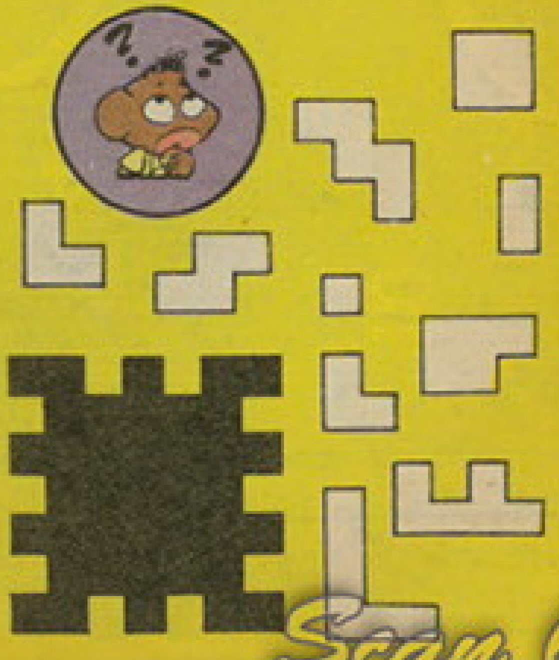
A – Vamos descobrir qual destes retângulos se encaixa na figura ao lado?



B - Cada um destes círculos mostra uma parte ampliada de um dos quadradinhos abaixo. Você é capaz de dizer a qual dos quadradinhos correspondem os círculos?



C - Tente reconstituir a figura em preto, usando as peças brancas.



Scan by

RETRANCA

Em um minuto Pelezinho faz 25 embaixadas. Depois de uma hora e quinze minutos, quantas embaixadas nosso amiguinho fez?

O JOGO DOS 10

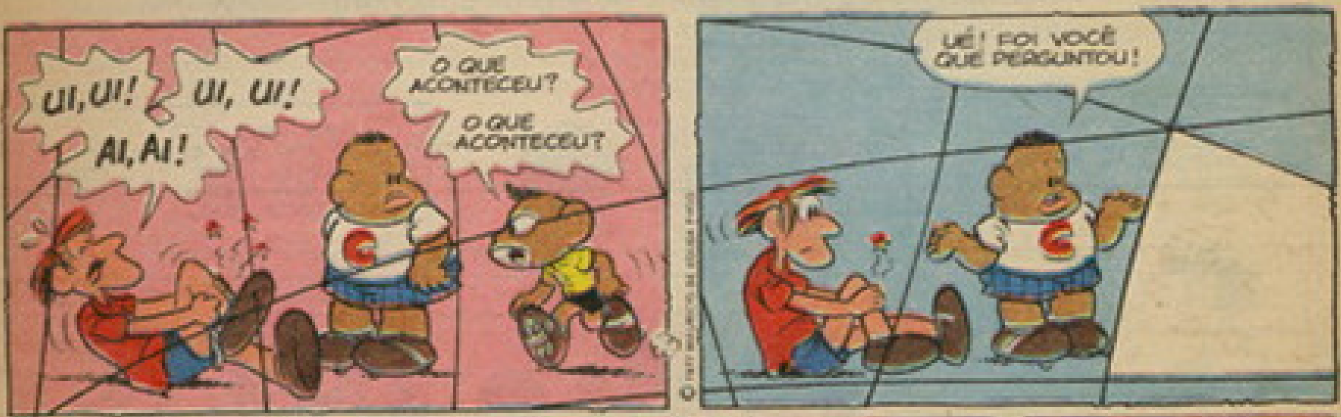
Descubra 10 diferenças nos desenhos 1 e 2.

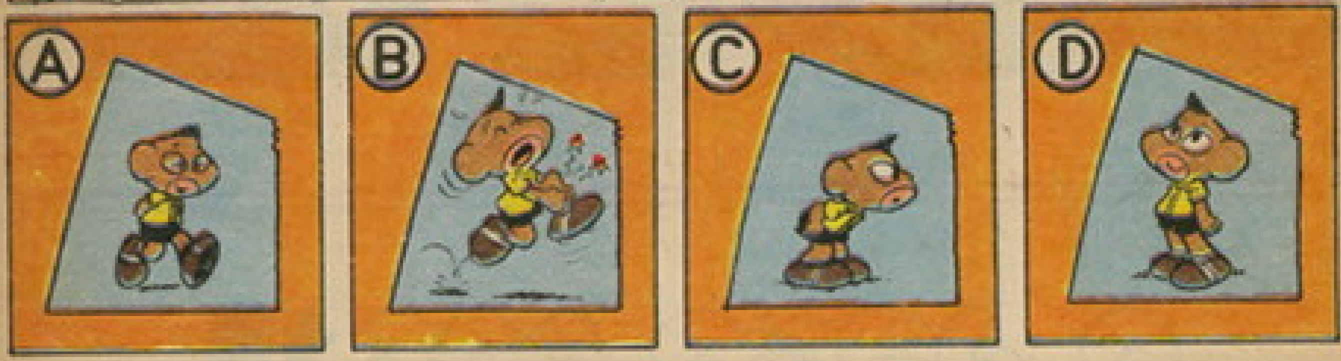
1

2

Cartão amarelo

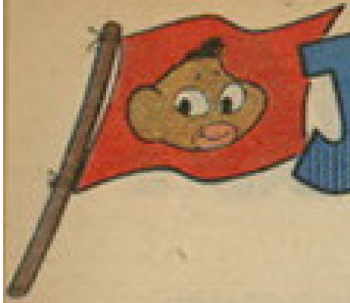
Você é capaz de dizer qual é a peça que falta no quadrinho?





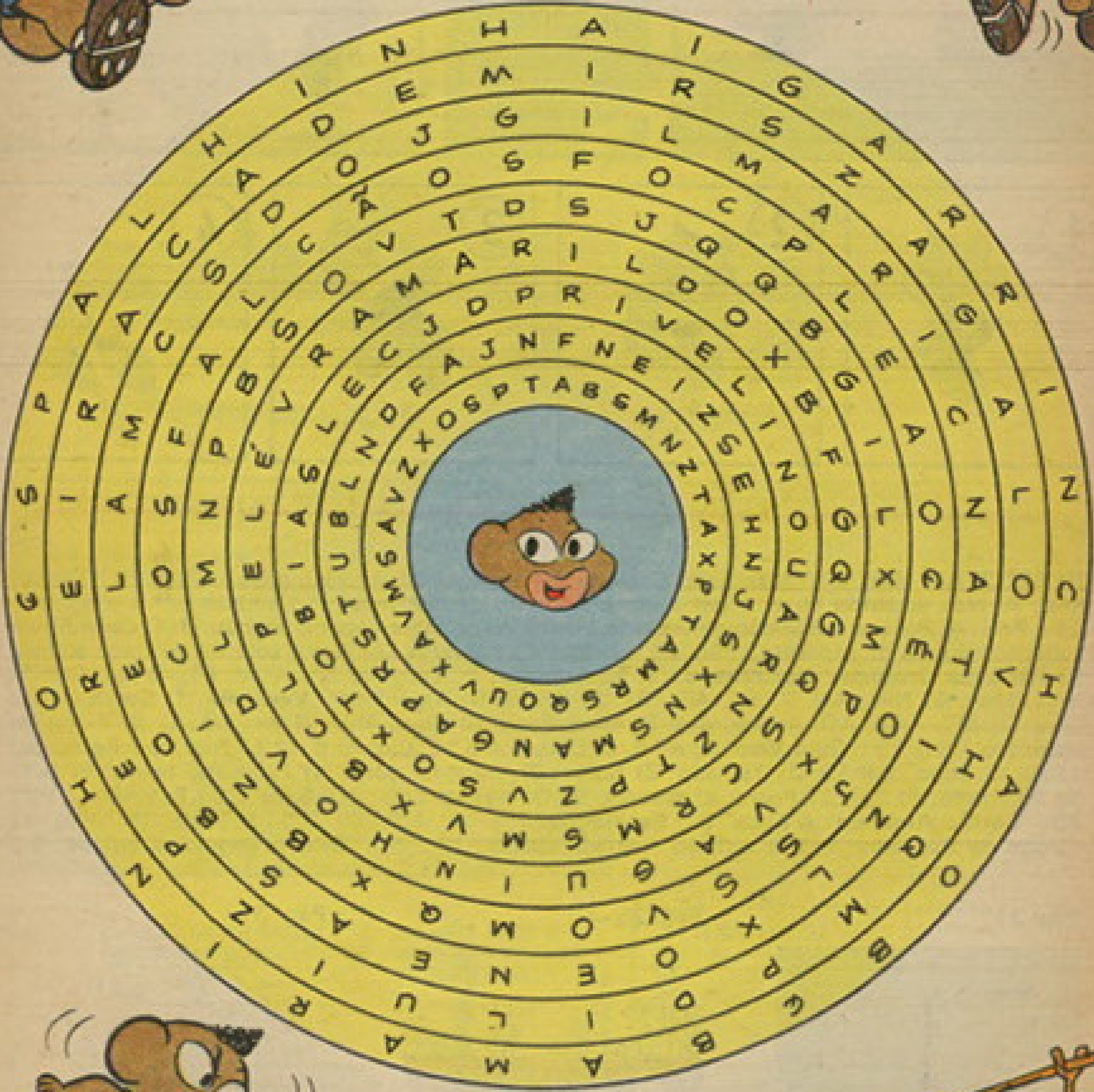
ESCALAÇÃO

COLOQUE EM ORDEM OS QUADRINHOS.



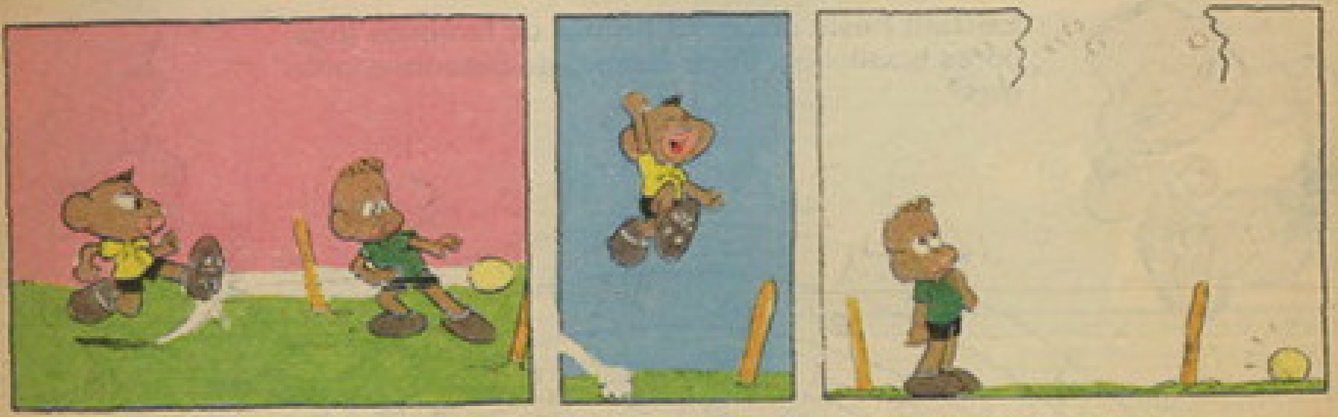
JOGO de PALAVRAS

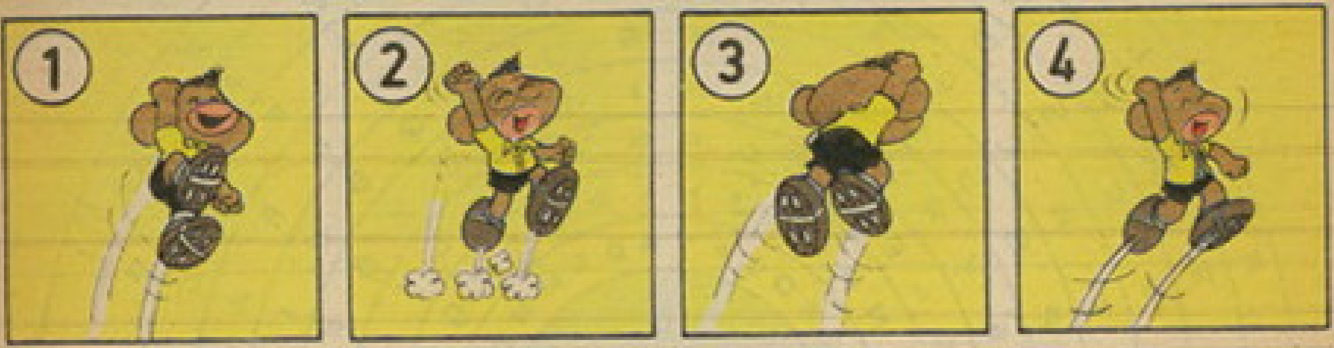
Existem neste disco 18 nomes de famosos jogadores brasileiros. Você é capaz de descobrir todos eles?



OLHA O ÂNGULO!

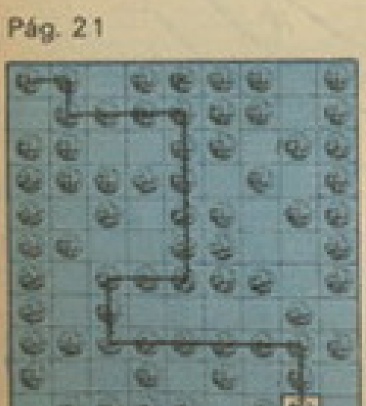
Adivinhe qual desses Pelezinhos o Teófilo está olhando no último quadrinho.



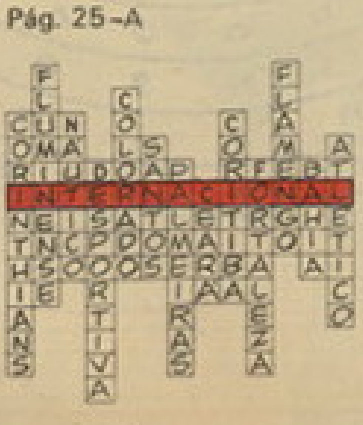


RESPOSTAS - Pág. 21 - **Marcação Cerrada**: Veja a solução ilustrada abaixo./ Pág. 23 - **Tabelinha**. A) Não adiantou botar o gol a um quilômetro de distância! b) Camisas n.^{os} 3 e 7./ Pág. 24 - **Priii**: A) Porque o Frangão atravessou a linha do gol para pegar o chapéu. B) O Cana Braba cabeceou a bola de capacete./ Pág. 25 - **Drible de Palavras**: A) Veja a solução ilustrada abaixo. B) **Palavras Cruzadas-Horizontais**: 1) Samambaia; 2) Trios; 3) NT, ACM, PT; 4) Tia, Crê; 5) Irmã, Miar; 6) Não, Agi; 7) ES, Ada, As; 8) Arena; 9) Argentino - **Verticais**: 1) Sentinela; 2) Tiras; 3) MT, Amo, AG; 4) Ara, Are; 5) Mica, Eden; 6) Bom, Ant.; 7) Ás, Cia.; Aí; 8) Praga; 9) Asterisco./ Pág. 28 - **Olho Vivo!** A) n.º 5. B) Círculo A n.º 2, Círculo B n.º 3./ Pág. 29 - **Retranca**: 1875. **O Jogo dos 10**: 1) Telhado; 2) Barba; 3) Vidro na porta; 4) Pelezinho bravo; 5) Gola do Pelezinho; 6) Sol; 7) Pedra; 8) Nuvem; 9) Gomos da bola; 10) Sapato do Pelezinho./ Pág. 30 - **Cartão Amarelo**: A peça "B"; **Escalação**: 1.º) "A", 2.º) "C", 3.º) "B", 4.º) "D"./ Pág. 31 - **Jogo de Palavras**: Veja a solução ilustrada abaixo./ Pág. 32 - **Olha o ângulo**: o ângulo 3

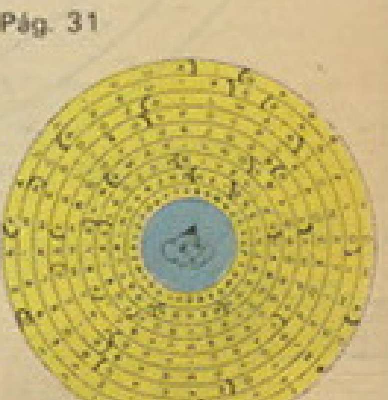
Pág. 21



Pág. 25-A



Pág. 31



Pelezinho em
O MAU JEITO
MAURICIO
CREC
BUM
UAU! ESSE FOI UM CHUTÃO MESMO!
DA PRÓXIMA VEZ MANDA SÓ A BOLA, NÉ, PELEZINHO?
PELEZINHO?
O QUE VOCÊ ESTÁ FAZENDO COM O PÉ ASSIM?
VAI VER QUE É UM NOVO TIPO DE PARADINHA!
UUUGGG! EU NÃO CONSIGO ABAIXAR!
DEVE TER DADO MAU JEITO!

Carnell

ELE NÃO PODE FICAR ASSIM!
O JOGO PRO CAMPEONATO É DAQUI A POUCO!
PRECISAMOS DE UM MASSAGISTA!
MAS QUEM?
VENHA CÁ, ZÉ GORDÃO!
HÃ? O QUÊ?
PODE SENTAR!
NÃO!
?
?
CREC
AI, AI, UI, AI, UI!
XIII! PIOROU!
QUE PESSOAL DOIDO!

Scan by

VENHAM! ACHO QUE EU CONHEÇO UM MASSAGISTA!
CREC
LÁ-LÁ-LÁ-LÁ, UMA ANDORINHA NO CÉU PASSOU E DISSE...
PADARIA SEU MANU
LÁ-LÁ-LÁ-LÁ-LÁ!
LÁ-LÁ-LÁ-LÁ!
LÁ-LÁ-LÁ!
Ô, SEU MANUEL!
COMO É? ESSA MASSA DE PÃO VAI SAIR OU NÃO?
JÁ VAI, FREGUESA!
AQUI ESTÁ, MADAME!
?
OI!
?
?
Carneil

ENTÃO É ISSO QUE VOCÊ VENDE PARA SUAS FREGUESAS, É?
TOIM
AI, JESUS! UMA MASSA DE PÃO QUE FALA!
É! ACHO QUE NÃO DEU CERTO!
QUE TAL SE A GENTE...
NÃO, NÃO E NÃO! NÃO ME VENHA COM SUAS MARAVILHOSAS IDÉIAS!
POIS ENTÃO, FIQUE COM O PÉ DESSE JEITO!
AH! JÁ SEI!
NÃO ME VENHA COM MAIS PADARIA!
CALMA!
TIVE ALGUMAS IDÉIAS! UMA DELAS DEVE FUNCIONAR! VENHA!
REMEM! REMEM! ESTIQUEM A PERNA DELE! ESTIQUEM! ESTIQUEM!
PUF! PUF!

ESTICAR! ESTICAR!
VAI! ESTICA! ESTICA!
AU! AU!
AU!
AU!
FISSSS!
VAI, PELEZINHO! ESTICA! ESTICA!
DEPOIS DE MUITAS OUTRAS TENTATIVAS...
COMO É QUE ESTÁ O PÉ DELE?
AINDA NA MESMA!
EU NÃO AGÜENTO FAZER MAIS NADA!
ACHO QUE NÃO VOU TER FORÇAS NEM PRA JOGAR!

Carnell

EI, TEM UMA COISA QUE A GENTE NÃO TENTOU!
ISSO MESMO! VOU PEGAR O MARTELO!
NÃO É NADA DISSO! O QUE A GENTE DEVE FAZER NÃO É ESTICAR O PÉ DELE! É DAR UMA TORCIDINHA!
TORCIDINHA? EXPLIQUE MELHOR!
DEPOIS...
TODO MUNDO AQUI? POIS BEM!
ATENÇÃO! UM... DOIS...
TORÇAM!
HUMM...
TRÊS!
CREC
HÃ?
DEU CERTO, TURMA! JÁ POSSO JOGAR AGORA!
?.
?
?
FIM

Zé Colmeia leva você curtir o mundo da natureza.

Ninguém melhor que o Zé Colméia pra mostrar a vida na floresta. E ninguém tão divertido quanto ele prá contar histórias de animais e da natureza. Agora é só pegar o seu manual e entrar neste mundo fascinante.

HISTÓRIAS COM ANIMAIS
Pássaros Lobos Ursos

JOGOS E BRINCADEIRAS
A Busca do Tesouro
Voando numa Pipa
O Jogo dos Bichos
Tiro ao Alvo
O Jogo das Argolas

COISAS DA NATUREZA
Os Habitantes do Verde
Insetos e não insetos
Os Peixes
Árvores com Folhas Caducas
Cuide Bem do Verde!

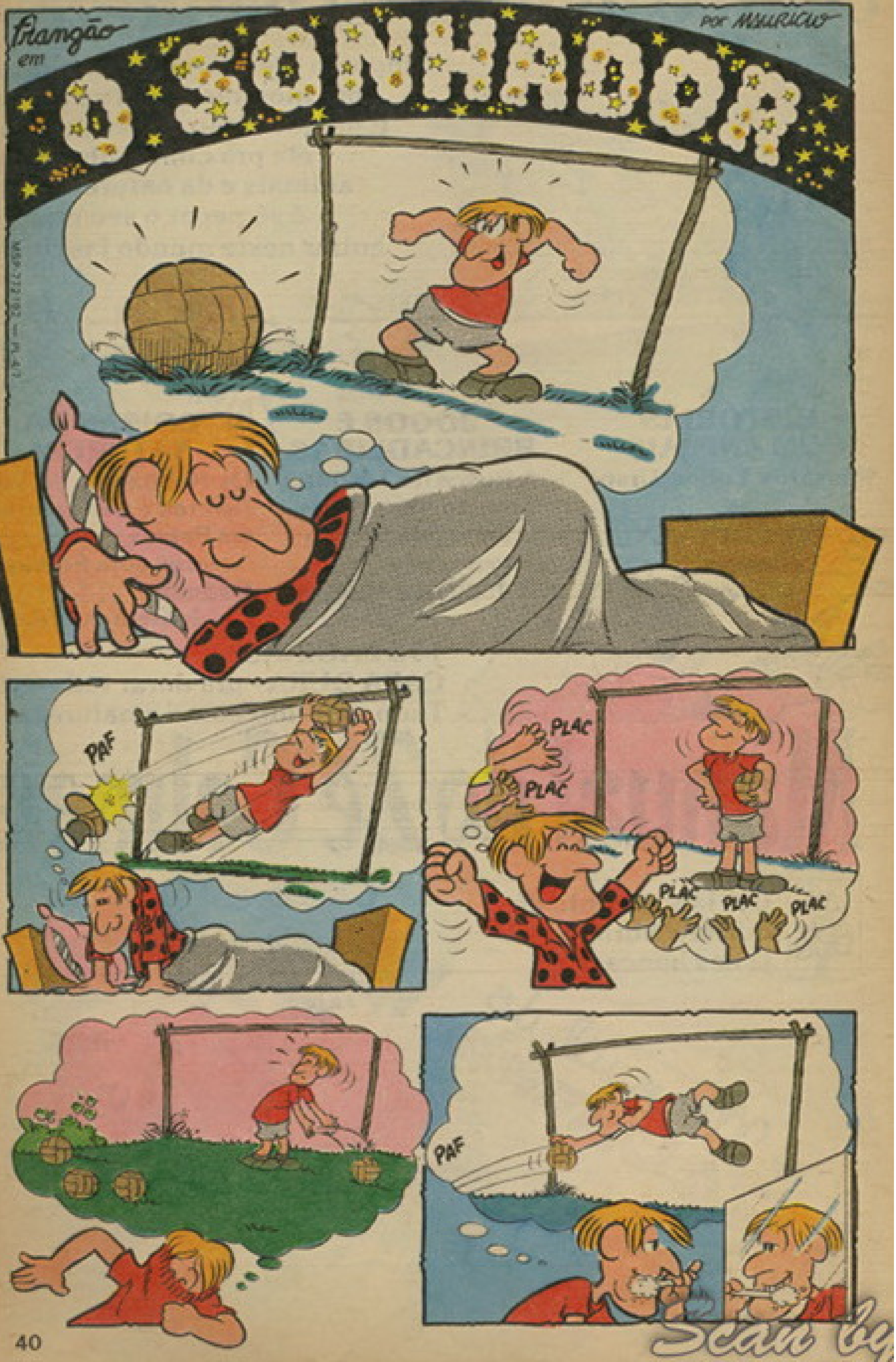
192 PÁGINAS!
CAPA DURA - pra durar toda a vida!
Tudo colorido como a natureza!

Manual do Zé Colmeia

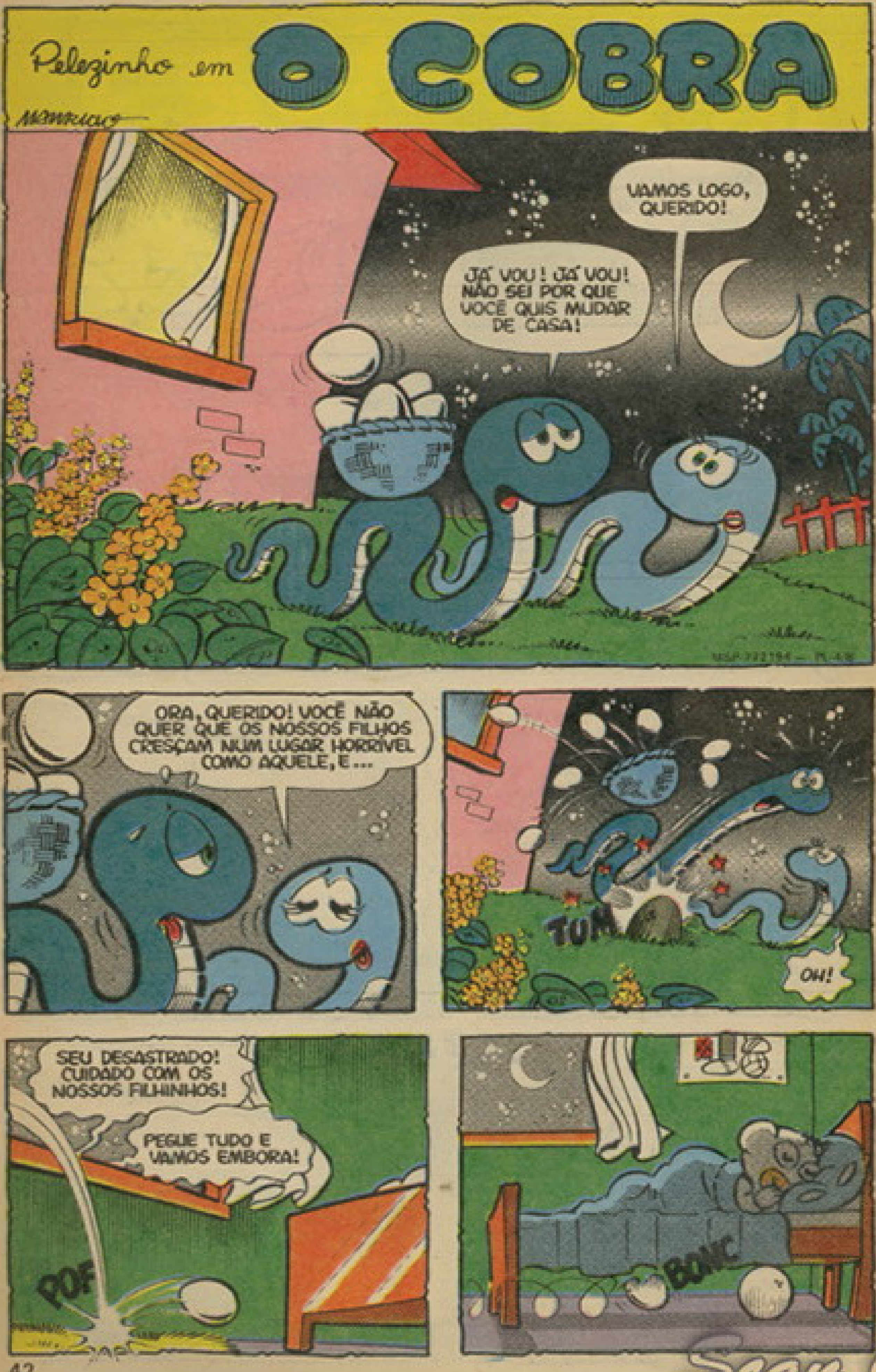
EDITORA ABRIL

Um lançamento da Editora Abril já nas bancas

© 1977 HANNA-BARBERA PRODUCTIONS INC


Frangão em
O SONHADOR
POR MAURICIO
PAF
PLAC
PLAC
PLAC
PLAC
PLAC
PAF

Carnell


Pelezinho em O COBRA
VAMOS LOGO, QUERIDO!
JÁ VOU! JÁ VOU! NÃO SEI POR QUE VOCÊ QUIS MUDAR DE CASA!
ORA, QUERIDO! VOCÊ NÃO QUER QUE OS NOSSOS FILHOS CRESÇAM NUM LUGAR HORRÍVEL COMO AQUELE, E...
TUM
OH!
SEU DESASTRADO! CUIDADO COM OS NOSSOS FILHINHOS!
PEGUE TUDO E VAMOS EMBORA!
POF
BONC

Scan by

BONC?
?
DE MANHÃ...
Ô, PELEZINHO! PELEZINHOOOO!
QUEM PRECISA DE DESPERTADOR, COM UM AMIGO COMO VOCÊ?
VAMOS LOGO, PELEZINHO! A TURMA ESTÁ ESPERANDO!
VAI LOGO!
JÁ VOU!
MAS QUE DEMORA!
CALMA! DEIXA EU PEGAR A BOLA!
TCHAU, MÃE! ESTOU INDO JOGAR FUTEBOL!
POR QUE ELE NÃO USA A PORTA COMO TODO GAROTINHO?

PUXA, FINALMENTE!
VAI LOGO, PELEZINHO! MANDA ESSA BOLA!
LÁ VAI!
CRIC
Ô, PELEZINHO! É A SEXTA BOLA QUE VOCÊ FURA COM O SEU CHUTÃO! ASSIM NÃO DÁ!
MAS EU NEM CHEGUEI A CHUTAR!
NÃO?
CRÁS
EI! ONDE ESTÁ TODO MUNDO?
O QUE ACONTECEU? MINHA BOLA CHOCOU UMA MINHOCA?

ACHO QUE ESTA MINHOCA ESTÁ PENSANDO QUE EU SOU A MÃE DELA!
E CADÊ A TURMA PRA ME AJUDAR?
LÁ ESTÁ ELE, ZÉ!
E ESTÁ SOZINHO! NUNCA MAIS TEREMOS UMA OPORTUNIDADE IGUAL A ESSA!
OBA! VAMOS PEGAR A CHUTEIRA DELE!
AH, AH, AH, AH, AH, AH!
?
?
GLUP!
CALMA, FILHINHA! CALMA!
PAM
PAM
PAM
EI! EU CHAMEI ELA DE FILHINHA! IH, IH, IH, IH!
ACHO QUE VAI SER ASSIM DAQUI POR DIANTE!
XIII! AGORA ME LEMBREI! COMO É QUE SE CUIDA DE UM BEBÊ MINHOCA?
ACHO QUE DEVE SER IGUAL A QUALQUER BEBÊ!
A BONGA DEVE TER O MATERIAL! ELA ADORA BRINCAR DE BONECAS!

Carnell

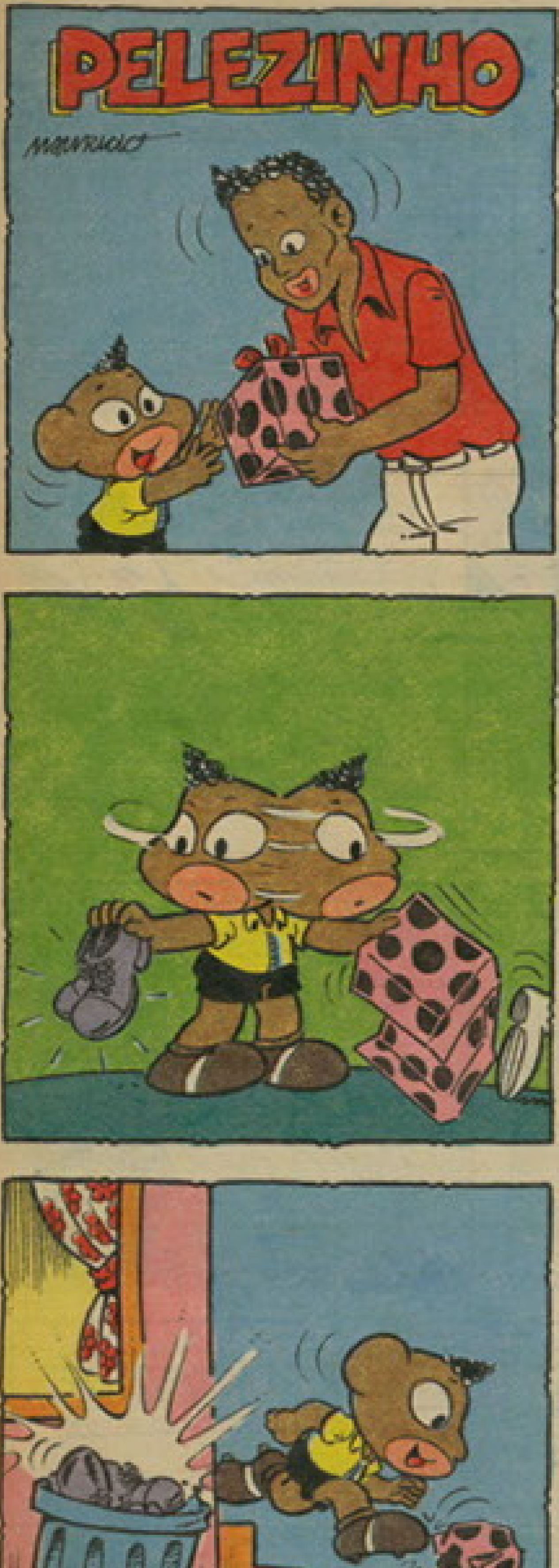
DEPOIS...
OBRIGADO, BONGA! DEPOIS EU DEVOLVO! É PARA UMA PRIMINHA MINHA!
PRIMINHA, É?
PRONTO! VAMOS VESTIR O MEU BEBEZINHO!
PRONTINHO! AGORA VAMOS DESCANSAR, QUE UM BEBÊ PRECISA DORMIR...
?
AHÁ! ENTÃO ERA PARA UMA PRIMINHA SUA, NÉ?
(GLUP!) BONGA!
VOCÊ ME SURPREENDE, PELEZINHO! DESDE QUANDO DEU PRA BRINCAR DE MÃEZINHA?
É QUE EU... BEM... É QUE...
VAMOS VER QUEM É O BEBEZINHO! APOSTO QUE É O CANA BRABA! VEM COMIGO! CUTCH, CUTCH!
?
AAAAI!

Ô, BONGA! VEJA O QUE VOCÊ FEZ! ASSUSTOU MEU BEBEZINHO!
U-UMA... U-UMA COBRA?
VEM COM A MÃEZINHA, VEM!
VEM COM A MÃEZINHA!
CADÊ VOCÊ?
POIS É, ONOFRE! O MEU FILHO, SIM, É UM CRAQUE!
PRECISA VER ELE JOGAR BOLA!
E É O TIPO DO GAROTO QUE NÃO GOSTA DE BRIGAR, MAS NÃO LEVA DESAFORO PRA CASA, E...
AH! LÁ ESTÁ ELE! É UM GAROTÃO! PELEZINHO, QUERO QUE CONHEÇA O SEU ONOFRE!
VEM! CADÊ VOCÊ?
OI, SEU ONOFRE! DESCULPE NÃO PODER BATER PAPO, MAS EU TENHO QUE PROCURAR O MEU FILHO!
MAS CLARO! À VONTADE!
VIU? NÃO FALEI QUE...
FILHO?
VEM COM A MÃEZINHA, VEM!
AH! ESTÁ AÍ! CALMA, FILHINHO! JÁ CHEGUEI!
VEM COM A MAMÃE!
GU-GU!

LARGUE O MEU FILHO, SEU MOLEQUE!
PAM
AAAAAI!! SOCORRO! UI! AAIIIIII!
AAAI!!! AAAIII!
AAAAAIIII!
BONC
CRUNCH
MEU FILHO! ONDE VOCÊ ANDOU?
ESTAVA PREOCUPADO!
VENHA! VOU ENSINAR UMAS COISINHAS PRA VOCÊ!
AFINAL, TODO PAI QUER TER UM FILHINHO IGUAL A ELE!
DEPOIS DE MUITOS DIAS...
POR AQUI, SENHORES! EU TENHO CERTEZA!
ISSO! MAIS ALTO! AGORA, UM CHAPÉU!

Scan by

HOJE DE MANHÃ EU OUVI ALGUMA COISA NO QUARTO DO MEU FILHO E RESOLVI OLHAR PELO BURACO DA FECHADURA!
FOI AÍ QUE VI A COBRA! ANDEM RÁPIDO!
BAM
VAMOS LÁ!
PRONTO! JÁ PEGUEI!
EU PEGO O GAROTO!
NÃO DEIXEM ESCAPAR!
EI! O QUE ESTÃO FAZENDO?
LEVANDO ESTA COBRA PRO INSTITUTO!
COBRA? EU BEM QUE ESTAVA ESTRANHANDO COMO UMA MINHOCA PODIA CRESCER TANTO!
MEU FILHO!
AINDA BEM QUE CHEGAMOS A TEMPO!
EI, MOÇO! POSSO PEDIR UM FAVOR?
CLARO! O QUE É?
DEPOIS...
?
POIS É, SENHOR DIRETOR! ELE VEM TODA SEMANA PRA VER AQUELA COBRA ESQUISITA COM MANIA DE FUTEBOL!
INSTITUTO BUTANTÃ
TUM
TUM
TUM
FIM



Editora Abril

Editor e Diretor: VICTOR CIVITA
Diretores: Edgard de Silvio Faria, Richard Civita, Roberto Civita, Rubens Vaz da Costa
Diretor de Publicações Infanto-Juvenis: Angelo Rossi
Diretor Editorial: Waldyr Igayara de Souza
Diretor Comercial: Mendelssohn Magno
Vice-Diretor Editorial: Ruy Perotti Barbosa

Pelezinho

NOVEMBRO DE 1977 - N.º 04

REDAÇÃO
Coordenador: Primaggio Mantovi
Assistentes de Redação: Maria Cristina M. Porto, Antonio Romane Nogueira
Pesquisador de Texto: Sérgio Martins
Coordenador de Produção: Roniwalter Jatobá de Almeida
Chefe de Arte: Paulo Renato Campello Acosta
Diagramador: Paulo Seiki Matuzaki
Assistente de Arte: Haroldo de Paiva Pereira

DEPARTAMENTO DE ARTE
Diretor: Izomar Camargo Guilherme
Chefe de Arte: Luiz Podavin
Desenhistas: Henrique Farias, Napoleão Figueiredo, Paulo José da Silva
Assistentes de Arte: Natanael Aleixo Soares, Paulo Renato da Costa Noely, Rogério de Almeida Nogueira

ESTÚDIO MAURICIO DE SOUSA
Alice Keiko Takeda, Alvim Lacerda, Amélia M. Mihara, Carlos Alberto Migliori, Carlos Alberto Pereira, Carlos F. de Mello Lima, Emy T. Y. Acosta, Jaime Cortez, J. Márcio Nicolosi, Kazuo Yamassake, Luiz Kozo Massuda, Márcia R. Marchesini, Márcio Roberto de Sousa, Marli S. Mitsunaga, Olga M. Ogasawara, Péricles N. de Souza, Reinaldo Waisman, Roberto S. Monteiro, Sérgio T. Graciano, Sidnei L. Salustre, Yara Maura Silva, Yoko Yamassake

Arquivo Editorial: Chefe: Elena Lovisolo

DEPARTAMENTO COMERCIAL
Gerente de Produto: Luiz Carlos Correa
Assistente: Jairo Palumbo Pedreira
Publicidade: São Paulo: Esther Tessier Seabra, Cláudia Hollander - Rio de Janeiro: Ítalo Gargiulo
Coordenação: Anabela Fonseca

Promoções e Propaganda:
Gerente: Carlos Arruda
Assistente: J. A. Furlan
Criação: Angelo Shuman (Chefe de Arte), Elizabeth Klock Guimarães (redação)
Arte: Moacir Rodrigues Soares (layout e ilustração), Sérgio Militello e José Carlos de Lazari (arte-final), José Moreno Cappucci (produção)

Diretor Responsável: S. Fukumoto

Pelezinho é uma publicação da EDITORA ABRIL LTDA. Redação: r. Bela Cintra, 299, fone 257-0899. Administração: r. do Curtume, 738, fone 262-7977, caixa postal 2372. Telex: (011)22094, End. telgr.: EDITABRIL - São Paulo. Ninguém está credenciado a angariar assinaturas. Se for procurado por alguém, denuncie-o às autoridades locais. Números atrasados: ao preço da última edição em bancas, por intermédio do seu jornaleiro ou no distribuidor Abril de sua cidade. Em São Paulo: av. Tiradentes, 1391, r. São Domingos, 212; r. Antônio de Barros, 435; r. João Pereira, 197; r. Joaquim Floriano, 417, r. Domingos de Morais, 1851; r. Barão de Campinas, 452; r. Oiapoque, 91 - no ABC: av. Industrial, 117 (Sto. André) - no Rio de Janeiro: r. Sacadura Cabral, 141. Pedidos pelo correio: caixa postal 945, São Paulo. (Temos em estoque só as últimas seis edições.) Impressa e distribuída com exclusividade no país pela ABRIL S. A. CULTURAL E INDUSTRIAL, São Paulo 1977

Mauricio de Sousa Produções Ltda. Todos os direitos reservados.

Um montão de histolinhas pla você ler!
Tudo em quadrinhos! E tem história de todo mundo: do Franjinha, do Piteco, da Tina, do Jotalhão, do Bidu e toda a turma da Mônica. Você não pode perder este almanaque de jeito nenhum!
Já nas bancas.
EDITORA ABRIL
ALMANAQUE DA
Mônica
Cr$20,00
ESPECIAL: COMO SE FAZ UMA HISTÓRIA EM QUADRINHOS
192 PÁGINAS EM CORES!
© 1977 MAURICIO DE SOUSA PRODUÇÕES LTDA
Carnell